

2020年3月2日
株式会社ビズオーシャン
代表取締役社長 堀 貢一

新型コロナウイルス感染症対策に関するお知らせと、テレワークおよび時差出勤の臨時導入について

このたび厚生労働省が発表した「新型コロナウイルス感染症対策の基本方針の具体化に向けた見解（2月24日付） https://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/newpage_00006.html」および「新型コロナウイルス感染症について（2月25日付） https://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/bunya/0000164708_00001.html」を受けて、お客様・関係者の皆様および弊社社員の健康・安全を第一に検討した結果、3月2日付で以下のとおり決定しました。

【テレワーク（自宅勤務）の臨時導入（一部社員）】

1. リモートワークについて
 - 1) 2020/3/3（火）より、テレワークの臨時導入を実施いたします。
 - 2) テレワークの終了については、後日に弊社コーポレートサイトにてご報告いたします。

【時差出勤の臨時導入（テレワーク外の社員）】

1. 時差出勤について
 - 1) 2020/3/3（火）より、時差出勤の臨時導入を実施いたします。
※お客様にはご迷惑をおかけしますが、お急ぎの場合以外は午前11時以降のお問合せをご検討いただきますようお願いいたします。
 - 2) 時差出勤の終了については、後日に弊社コーポレートサイトにてご報告いたします。

【事前対策実施内容について（2020年2月～）】

1. 体調不良者の場合
 - 1) 発熱（37.5度以上、もしくは平熱より1℃以上）した場合は出社禁止とする。
 - 2) また発熱なく体調不良の兆候が見られる場合にも、出社をしないこと。
 - 3) 社内で発熱した場合は、マスクを着用しそのまま帰宅すること。
 - 4) 出社禁止後、各種薬剤の内服のない状態で発熱、咳、喀痰、下痢、全身倦怠感などが消失してから、48時間以降に出社可能とする。（症状が消失した日を0日として、3日目からの出勤）
2. 社員が感染した・社員に感染の疑いがある場合
 - 1) 「風邪の症状や37.5度以上（もしくは平熱より1℃以上）の発熱が4日以上続く場合、強いだるさ（倦怠感）や息苦しさ（呼吸困難）がある場合」である場合は、最寄りの保健所などに設置される「帰

国者・接触者相談センター」に問い合わせをし、当センターの指示に従い医療機関を受診すること。

※参照※

https://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/bunya/kenkou_iryuu/covid19-kikokusyasessyokusya.html

- 2) 医療機関の受診の必要がないと判断された場合には1-4)に基づき対応をとること。
- 3) 感染が確認された場合は、医療機関の指示にしたがう共に症状の改善とPCR(Polymerase Chain Reaction)検査で2回陰性となるまでの期間の出社を禁止する。

3. 社員が感染者と接触した場合

- 1) 社員が接触者となった場合は、出社を禁止し在宅勤務とする。出社禁止の期間については保健所などの指示に従うものとする。

※接触者の定義

職場内：手で触れること、または対面で会話が可能な距離内(2メートル)で60分以上接触があった。

世帯内：同一住所に居住する者。接触時間の長短は問わない。

※参考文献※

<https://note.com/sangmin/n/n3df8ec0db011>

https://www.mhlw.go.jp/stf/seisakunitsuite/bunya/kenkou_iryuu/dengue_fever_qa_00004.html#Q12

4. その他対策

- 1) 他社・他団体の主催行事への参加の原則禁止
- 2) 一定規模以上の社内研修の延期又は中止
- 3) 飛行機・新幹線を利用する出張の原則禁止
- 4) 風邪の症状が見られる場合の出勤見合わせ
- 5) その他、対面で人と人との距離が近い接触が、会話などで一定時間以上続き、多くの人々との間で交わされるような環境(懇親会等)の回避
- 6) 直行直帰の推奨
- 7) 通勤時等のマスク着用、手洗い及び手指消毒の徹底
- 8) 防災備蓄品(マスク、ゴーグル等)の各事業所への配布
- 9) 有事の報告ルートの整備と周知

今後のご報告につきましては、諸情勢勘案のうえ改めてお知らせいたします。

弊社は、引き続きお客様・関係者の皆様および弊社社員の健康・安全の確保に努めるとともに、お客様へのサービスを安定して継続提供できるよう取り組んでまいります。

以 上